

Datathon

Bando di partecipazione

Soggetto Ideatore dell'evento e Soggetto Organizzatore

Datathon (di seguito "Evento") è ideato e promosso da Infratel Italia spa, Società soggetta alla direzione ed al coordinamento di Invitalia Agenzia nazionale per l'attrazione degli investimenti e lo sviluppo d'impresa S.p.A. , PIVA/CF C.F. e P.IVA 05678721001 con sede in via Calabria 46 in Roma (di seguito "Soggetto Ideatore") e organizzato da Talent Garden Milano Srl – Via Merano 16, 20127, Milano (di seguito "Soggetto Organizzatore").

Scopo

Il presente bando determina le regole di partecipazione all'Evento che ha l'obiettivo di **sviluppare soluzioni e prototipi** attraverso i dati raccolti dal [SINFI](#) (Sistema Informativo Nazionale Federato delle Infrastrutture) che contiene la mappatura di tutte le infrastrutture del sottosuolo e del soprassuolo presenti in tutta Italia. In particolare con nell'ambito dell'Evento, il Soggetto Ideatore si propone di

- 1) creare nuove funzionalità per l'utente esterno, anche in confronto con altri Webgis similari utilizzati dai Comuni o Città Metropolitane;
- 2) fornire un alto valore aggiunto a tutte le aziende partner SINFI che aderiscono al progetto e che collaborano al popolamento di tale Sistema;
- 3) testare i livelli di sicurezza informatica e proporre miglioramenti al fine di aumentare il livello di protezione;
- 4) riutilizzabilità e leggibilità del codice sorgente e aspetti gestionali di miglioramento;

Si precisa che a norma dell'art. 6, comma 1, lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'Evento non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto «la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività».

Data e durata

L'evento si svolgerà dalle ore 9:30 del 19.10.2019 alle 18:30 del 20.10.2019 presso Talent Garden Ostiense in Via Ostiense, 92, 00154 Roma RM.

Destinatari del bando

L'iscrizione all'evento è gratuita e possono aderirvi tutte le persone fisiche che abbiano compiuto 18 anni al momento della compilazione del modulo di iscrizione e che non versino in condizioni di conflitto di interesse con il soggetto Organizzatore o il soggetto Ideatore, fino ad esaurimento posti e che possiedano almeno una deli seguito elencate:

- sviluppo software (indipendentemente dal linguaggio di programmazione);
- progettazione interfacce (UX designer, UI designer, Visual designer, Frontend developer);
- marketing e commerciale (esperti di marketing, esperti di business models, vendita);
- comunicazione e branding (grafici, brand designers).

L'iscrizione dovrà avvenire attraverso la compilazione della modulistica disponibile sul sito internet

Le iscrizioni chiuderanno il 17 ottobre alle ore 13.00.

Le richieste di iscrizione verranno valutate, a insindacabile giudizio del soggetto Organizzatore e saranno accettate solo in caso di conformità del profilo e della professione alle finalità del bando di partecipazione.

I partecipanti (di seguito "Partecipanti") riceveranno conferma dell'iscrizione all'Evento tramite messaggio di posta elettronica all'indirizzo indicato nel modulo di adesione. Nel caso l'indirizzo si rivelasse errato o comunque non fosse possibile consegnare l'e-mail, il Partecipante sarà considerato escluso.

Modalità di adesione al bando e svolgimento dell'Evento

L'evento si svolgerà in quattro fasi:

1. Formazione dei team. I Partecipanti formeranno – in modo volontario o su indicazione degli ideatori – dei team di 3/8 persone decidendo a quale delle 4 proposte definite nello scopo intendono contribuire. I team resteranno tali per tutta la durata dell'evento.
2. Lavoro di gruppo. Dopo aver formato i team, i Partecipanti si dedicheranno alla definizione e allo sviluppo dei progetti con l'obiettivo di realizzare dei prototipi e un pitch da presentare ad una commissione composta da professionisti di comprovata esperienza nei settori di interesse e scelta dal Soggetto Ideatore e dal Soggetto Organizzatore dell'evento per la loro valutazione. Sarà permesso l'utilizzo di qualsiasi tecnologia. I Partecipanti lavoreranno con il proprio computer portatile e con altra attrezzatura hardware (es. schede di prototipazione) che ritenessero necessaria allo sviluppo dei progetti. Sarà fornita una connessione Internet accessibile via wi-fi.
3. Presentazione lavoro di gruppo. Al termine della fase di lavoro, i team dovranno esporre pubblicamente il proprio progetto innanzi alla commissione di cui al punto 2 che precede in 10 (dieci) minuti consegnando inoltre alla commissione una breve presentazione del progetto in formato digitale.
4. Valutazione finale. Dopo aver ascoltato le presentazioni dei progetti, la commissione si riunirà per decretare il miglior progetto seguendo i criteri definiti in questo bando. Il miglior progetto e relativo team saranno proclamati al termine dell'evento.

Scenario tecnico

I linguaggi di programmazione sono liberi, nel rispetto dei diritti di terze parti.

I partecipanti potranno utilizzare un modello dati di Sinfi messo a disposizione dal Soggetto Ideatore.

Valutazione dei progetti

La commissione esprimerà il proprio parere rispetto alla validità delle idee e alla forza innovativa dei prototipi presentati.

Le proposte presentate verranno giudicate secondo i seguenti criteri:

1. presentazione;
2. grado di realizzabilità;
3. livello di innovazione;
4. sostenibilità del modello di business.

Per ogni criterio, ciascun membro della commissione assegnerà un punteggio da 0 a 5. Al termine della valutazione verrà stilata, in base ai voti, una classifica.

Riconoscimenti previsti per i progetti selezionati

Al primo team classificato il soggetto Ideatore affiderà l'incarico di sviluppare l'idea proposta in ambiente di laboratorio per un compenso totale onnicomprensivo di 10.000 euro da completarsi entro 60 giorni dalla firma.

Affidamento al Team Vincitore 10.000 € da ripartirsi con tutti i membri del team in parti uguali salvo diversa ripartizione che il team proporrà all'unanimità

Tutti i premi assegnati hanno carattere di corrispettivo di prestazione d'opera e riconoscimento del merito personale a fronte della produzione di opere scientifiche e della presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale e ricadono pertanto nelle fattispecie di esclusione previste dall'art.6, comma 1, lettera a) del D.P.R. 430/2001.

I riconoscimenti non comprendono tutto quanto non espressamente citato.

Garanzie

Ciascun Partecipante garantisce che il progetto sviluppato:

1. sarà creato durante l'Evento ed è un'opera originale;
2. non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di proprietà di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;
3. non violi altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
4. non costituisce l'oggetto di contratto con terzi;
5. non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione del Soggetto Ideatore del presente evento o del Soggetto Organizzatore o di qualunque altra persona o società;
6. non contiene alcun contenuto di carattere pornografico o sessuale, o contenuto di carattere discriminatorio in qualsivoglia modo (includere specificamente la discriminazione basata sulla razza, sul sesso, orientamento sessuale, sulla religione e/o credo politico di individui o gruppi),

né contenuti che promuovano violenza o lesioni nei confronti di qualsiasi essere vivente o qualunque altro contenuto offensivo, osceno o inappropriato;

7. non contiene alcuna minaccia o alcun contenuto volto ad intimidire, molestare, o maltrattare la vita privata di una persona;
8. non costituisce una violazione delle leggi applicabili e non contiene dei contenuti che incoraggiano comportamenti illeciti.

I partecipanti dichiarano espressamente per sé e per i loro aventi causa di manlevare integralmente il Soggetto Ideatore del presente Evento, il Soggetto Organizzatore, i partner e/o eventuali loro incaricati da qualsivoglia rivendicazione da parte di terzi.

Proprietà intellettuale

I diritti di proprietà intellettuale relativi ai progetti non vincitori, resteranno integralmente in capo ai partecipanti che potranno utilizzarli in conformità ai termini ed entro i limiti espressamente previsti dall'accordo di confidenzialità sottoscritto.

I Partecipanti dichiarano di essere i titolari di qualsiasi contenuto utilizzato nella redazione del Progetto e dichiarano di non violare alcuna norma a tutela del diritto d'autore o di altri diritti di terzi. A tale riguardo i Partecipanti esonerano esplicitamente il Soggetto Ideatore e il Soggetto Organizzatore da qualsiasi responsabilità presente o futura in relazione ad un eventuale utilizzo illegittimo di detti contenuti.

La proprietà intellettuale dei progetti vincitori passerà, invece, all'esito della proclamazione quali vincitori in capo al Soggetto Ideatore, il quale diventerà titolare di ogni diritto di sfruttamento economico sugli stessi.

Pubblicità

Partecipando all'Evento, tutti i partecipanti consentono al Soggetto Ideatore dell'Evento e/o soggetti terzi da lui incaricati di utilizzare a titolo gratuito le informazioni personali e sul progetto per scopi di comunicazione e si impegnano a sottoscrivere una liberatoria per i diritti di immagine, necessaria per la realizzazione e diffusione di servizi fotografici e video.

Condizioni generali

Il Soggetto Ideatore del presente Evento e il Soggetto Organizzatore si riservano il diritto, a propria esclusiva discrezione, di annullare, sospendere e/o modificare l'Evento, o parte di esso, in caso di guasto tecnico, frode, o qualsiasi altro fattore o evento che non era anticipato o non è sotto il loro controllo.

Il Soggetto Ideatore dell'Evento e il Soggetto Organizzatore si riservano il diritto, a loro esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi Partecipante che: a) tenti di manomettere il processo di iscrizione o il funzionamento dell'Evento; b) agisca in difformità alle regole del presente bando; c) si comporti in modo inappropriato, antisportivo e contrario all'interesse di un sereno e corretto svolgimento dell'Evento.

Trattamento dei dati personali

Ai sensi dell'articolo 13 del Regolamento Europeo 679/2016 ("GDPR"), Talent Garden S.p.A. in qualità di Titolare del Trattamento, informa che i dati personali del Partecipante indicati nella domanda di partecipazione, ivi compreso l'indirizzo di posta elettronica fornito, verranno utilizzati al fine di consentirne la partecipazione all'Evento, per l'erogazione dei premi ai team vincitori e per l'eventuale proposizione da parte del Soggetto Ideatore e/o del Soggetto Organizzatore di opportunità legate alla partecipazione all'Evento (quali a titolo esemplificativo e non esaustivo opportunità di collaborazione), oltre che per l'adempimento di obblighi previsti dalla Legge. I dati potranno inoltre essere utilizzati in futuro per informare il Partecipante circa altre iniziative analoghe.

Il trattamento dei dati personali sarà improntato a principi di correttezza, liceità e trasparenza, nonché di tutela della riservatezza e dei diritti dei Partecipanti all'Evento

Il trattamento dei dati avverrà mediante strumenti manuali, informatici e telematici. Nell'ambito delle suddette finalità, i dati personali potranno essere comunicati a collaboratori, fornitori e subfornitori, opportunamente designati come Responsabili del trattamento, solo per la gestione e l'organizzazione dell'Evento.

I dati personali saranno raccolti e conservati per il tempo necessario a gestire ed organizzare l'Evento. Dopo le 48 ore dall'inizio dell'Evento, i dati relativi ad ogni richiesta di iscrizione respinta verranno

cancellati. Qualsiasi dato personale relativo ai Partecipanti, che erano parte di un team che ha partecipato all'Evento, sarà conservato per la durata di 3 anni alla data di chiusura dell'Evento.

I Partecipanti hanno il diritto, in qualsiasi momento, di accedere, modificare, rettificare o cancellare i propri dati personali, conformemente a quanto previsto del Regolamento Europeo 679/2016. Infine, i Partecipanti hanno il diritto di opporsi, in tutto o in parte, per motivi legittimi, al trattamento dei dati personali che li riguardano, ancorché pertinenti allo scopo della raccolta. Le richieste, ai fini dell'esercizio dei diritti sopra menzionati, possono essere indirizzate al Soggetto Organizzatore.

Il consenso al Trattamento come sopra descritto, è condizione necessaria per consentire la partecipazione all'Evento e si intende prestato all'atto della presentazione della domanda di partecipazione stessa essendo oggettivamente necessario a consentire la partecipazione all'Evento e la sua realizzazione e promozione.

Il Partecipante si impegna a garantire che le informazioni e i dati di cui verrà in possesso durante l'Evento fornite dal Soggetto Ideatore e/o dal Soggetto Organizzatore saranno tenute strettamente riservate e non dovranno essere, senza il previo consenso scritto degli stessi, in alcun modo utilizzate o divulgate per nessun proposito che non sia per quello strettamente connesso all'espletamento dell'attività durante l'Evento.

Contestazioni

La partecipazione all'Evento comporta l'accettazione senza riserve del presente bando da parte dei partecipanti. Ogni contestazione, di qualsiasi natura, relativa al presente bando o all'Evento, sarà decisa senza possibilità d'appello a discrezione del Soggetto Ideatore dell'Evento e del Soggetto Organizzatore.

Controversie

Qualsiasi controversia dovesse insorgere in ordine al presente regolamento e all'Evento sarà deferita alla decisione di un Arbitro unico, nominato di comune accordo tra le parti, oppure, in caso di disaccordo, dal Presidente della Camera di Commercio Industria e Artigianato di Milano. L'Arbitrato avrà sede e svolgimento in Milano, e sarà irriuale. L'Arbitro formerà la propria determinazione secondo equità e nel rispetto del principio del contraddittorio entro il termine massimo di giorni 120 (centoventi).

Le parti si impegnano a dare immediata e puntuale attuazione alla decisione dell'Arbitro che è riconosciuto sin d'ora quale espressione della loro volontà contrattuale.